



IP Centrul de Excelență în Informatică și Tehnologii Informaționale

Положение о республиканском конкурсе “Программирование - мое призвание”

Глава I. Общие правила

Статья 1. Республиканский конкурс «Программирование - мое призвание» организован Образцовым центром в области Информатики и Информационных Технологий (CEITI), кафедра Информатики I в рамках CEITI.

В конкурсе могут принять участие учащиеся, увлеченные ИТ, из доуниверситетских образовательных учреждений Республики Молдовы (образовательные центры, колледжи, профессиональные школы, лицеи и гости из других стран). Конкурс предоставляет возможность продемонстрировать участникам собственные разработанные приложения, применение передовых и эффективных технологий программирования, проявление свободы творчества и обмена опытом в области программирования.

Целью конкурса является поддержка и продвижение молодых программистов, воспитание инновационного, инициативного и командного духа.

Статья 2. Представленные продукты будут оценены по разделам:

- Web приложения;
- Приложения Desktop;
- Программирование устройств.

Статья 3. Расписание соревнования:

- 1 сентября 2019 – 20 марта 2020 – продвижение конкурса;
- 16 марта 2020 – 20 марта 2020 – регистрация участников конкурса;
- 27 марта 2020 – презентация студентами работ, вручение дипломов и призов;
- 3 апреля 2020 – размещение результатов конкурса на сайте www.ceiti.md.

Глава II. Проведение конкурса

Статья 4. Конкурс по разделам будет проведён по отдельности, в соответствии с планом:

а) Web приложения

В рамках данного раздела участники будут демонстрировать Web приложения. Приложения базируются на web-технологиях, включающего в себя проектирование, написание кода Web-страницы, а также использование транзакций и информации, ориентированной на разработку креативных решений и инновационного программного обеспечения, которые соответствуют предполагаемой идее.

Критерии оценки продукта:

- ✓ Соответствие, согласно Положению, отведенному времени и качеству для демонстрации;
- ✓ поддержка продукта разными платформами (ОС);
- ✓ организация интерфейса (соблюдение стандартов);
- ✓ совместимость с разными браузерами;
- ✓ наличие административной части;
- ✓ степень креативности;
- ✓ степень пользы приложения для пользователей;
- ✓ работа с базой данных.

b) Приложения Desktop

В рамках данного раздела участники представят приложения типа Desktop, базирующихся на обработке базы данных. Будет оцениваться разработка оптимальной структуры доступной и быстрой базы данных, ориентированной на защиту, конфиденциальность, доступность и целостность информации, которые соответствуют предполагаемой идее.

Критерии оценки продукта:

- ✓ Соответствие, согласно Положению, отведенному времени и качеству для демонстрации;
- ✓ оценка структуры данных;
- ✓ организация интерфейса (соблюдение стандартов);
- ✓ уровень сложности приложения;
- ✓ степень креативности;
- ✓ степень пользы приложения для пользователей;
- ✓ легкость в использовании;
- ✓ оригинальность, новаторство и наличие соответствующих тестов приложения.

c) Программирование устройств

В рамках данного раздела участники представят разные программные продукты, которые не входят в первые два раздела, например: образовательное программное обеспечение, игры, программы-редакторы, браузеры, операционные системы и другое.

Критерии оценки продукта:

- ✓ соответствие согласно Регламенту отведенному времени для презентации и качеству презентации;
- ✓ подерживаемость продукта разными платформами (ОС);
- ✓ степень креативности;
- ✓ организация интерфейса (соблюдение стандартов);
- ✓ уровень сложности приложения;
- ✓ совместимость с различными операционными системами и браузерами;
- ✓ степень пользы приложения для пользователей;
- ✓ тестирование устройств;
- ✓ качество обслуживания.

Глава III. Условия участия

Статья 5. Регистрация на конкурс осуществляется при условии :

- участвующие студенты должны быть из доуниверситетских учреждений;
- приложение может быть представлено одним человеком или командой;
- команды сформированы максимум из 5 человек;
- из одного учреждения могут участвовать несколько человек и несколько команд;
- один участник или одна команда могут представить несколько разработок;
- учителя могут координировать участников и руководить процессом разработки продукта.

Статья 6. В рамках конкурса запрещено:

- использование нецензурной лексики или визуального контекста аморального характера;
- использование в проектах расистских или подстрекательских признаков межэтнического насилия;
- создание проектов, в которых акцентируется внимание на физической и моральной неприкосновенности учащихся.

Статья 7. Участники конкурса обязаны:

- соблюдать Регламент конкурса;
- предоставить правдивую и полную информацию согласно регистрационному формуляру;
- предоставлять организаторам запрашиваемую информацию на протяжении всего конкурса;
- содействовать продвижению конкурса и всем действиям и событиям в рамках конкурса и вне его.

Статья 8. Технические детали конкурса:

- работы должны быть переносимы на любую систему (компьютер) и должны быть размещены на устройствах флэш-памяти;
- работа должна сопровождаться электронной презентацией (Power Point, Prezi или другое);
- презентация должна быть отправлена вместе с листом участия (Приложение 1 к регламенту);
- документация по разработке должна быть представлена организаторам конкурса в электронном формате, **как в исполняемом**, так и **в исходном формате** (по требованию жюри);
- демонстрация приложения будет осуществляться с помощью компьютера и видеопроектора;
- установка работ (презентаций, приложений) на компьютере будет выполняться каждой командой в день демонстрации;
- участники будут иметь все необходимое программное обеспечение для бесперебойной работы каждого приложения;
- студентам для демонстрации своей работы предоставляется **до 7 минут** ;
- демонстрация приложений могут быть представлены на румынском, русском, английском языках;

- оценочная шкала будет сообщена участникам в день соревнования. Оценка работ производится от 0 до 100 баллов;
- награждение участников будет осуществляться в порядке убывания заработанных ими баллов в пределах, установленных организаторами;
- организаторы конкурса могут учреждать специальные призы на основе критериев, которые будут опубликованы до начала конкурса;
- оценка работ и награждение участников проводится отдельно для каждого раздела.

Глава IV. Судейство

Статья 9. Оценка разработок будет проводиться жюри, состоящим из специалистов в области информационных технологий и коммуникации.

Глава V. Награждение

Статья 10. Победители конкурса будут награждены дипломами 1, 2, 3 степени, дипломами поощрения и призами.

Глава VI. Заключительные положения

Статья 11. Разработки, сопровождаемые Листом участия (Приложение 1 к регламенту), должны быть отправлены по адресам: irina.pasecinic66@gmail.com или andrian.golub@gmail.com, согласно расписанию конкурса «Программирование – мое призвание», до 20 марта 2020 года. Презентация разработки Power Point / Prezi будет содержать:

- тему (идею) разработки – 1 слайд;
- цель разработки -1 слайд;
- область разработки 1 слайд;
- используемые технологии – 2 – 3 слайда;
- демонстрацию основных элементов приложения – 2-3 слайда.

Контактные данные участвующих должны быть указаны в Листе участия (Приложение 1 к регламенту).

Ответственность (согласно закону об авторском праве) за разработки и вспомогательные материалы, включая видео, аудио или графику, принадлежит исключительно авторам.

Конкурс будет проходить 27 марта 2020, в 11⁰⁰.

Участники, зарегистрировавшиеся для участия в конкурсе, должны соблюдать расписание конкурса, предложенного организаторами.

Для получения дополнительной информации о конкурсе, свяжитесь с координаторами конкурса, по телефону, электронной почте.

Для дополнительной информации:

Web: www.ceiti.md, www.sabdp.com

e-mail: irina.pasecinic66@gmail.com,
andrian.golub@gmail.com

Адрес: Centrul de Excelență în Informatică și Tehnologii Informaționale,
улица: Sarmizegetusa, nr.48, Телефон: 022523001

Координаторы конкурса:

Пасечник Ирина, 069515795, e-mail: irina.pasecinic66@gmail.com

Голуб Андриан, 079845313, e-mail: andrian.golub@gmail.com

Директор

Завадский Виталий

Республиканский конкурс «Программирование – мое призвание»

Формуляр для участия

1. Фамилия и имя участников команды:

-группа/класс.....
-группа/класс.....
-группа/класс.....
-группа/класс.....
-группа/класс.....

2. Учебное заведение (адрес, контактная информация):

.....
.....

3. Секция

4. Название разработки.....

5. Фамилия и имя преподавателя, наставника.....

Контактные данные: e-mail.....

Дисциплина (предмет).....

Подписывая данную форму участия, мы соглашаемся с продвижением конкурса, особенно с ценностями неформального образования.

Подписи участников команды,

.....
.....
.....
.....
.....

Примечание. Данная форма заполняется в электронном виде (с диакритическими знаками), указанными в списке, подписывается участниками и затем сканируется и отправляется по указанному адресу (irina.pasecinic66@gmail.com).